

STAR WARS

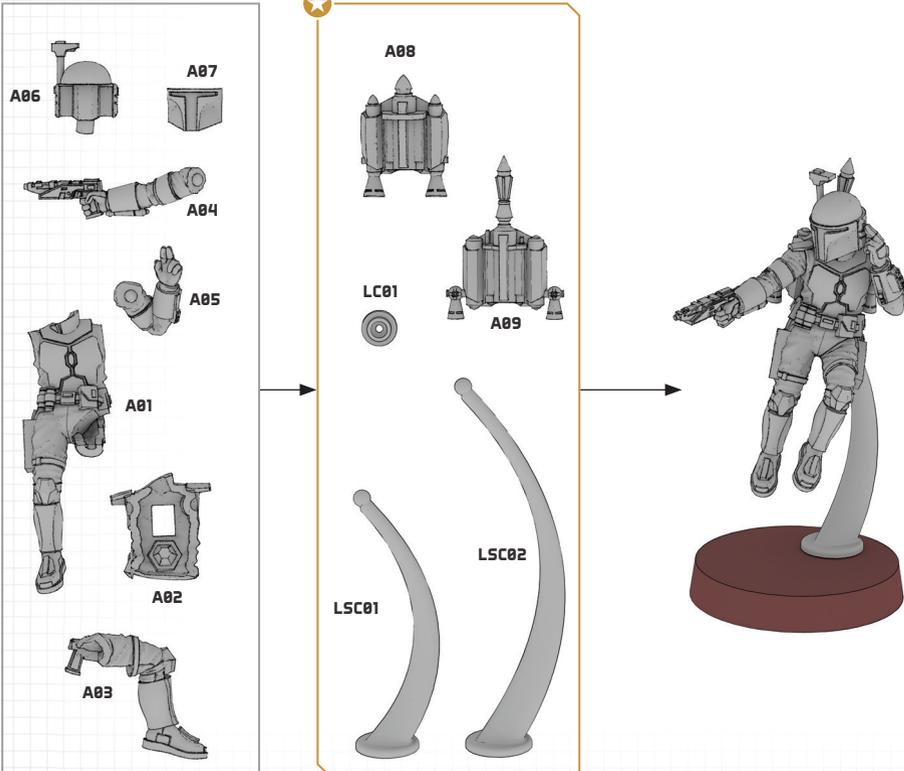
LEGION

CLAN WREN EINHEIT ERWEITERUNG

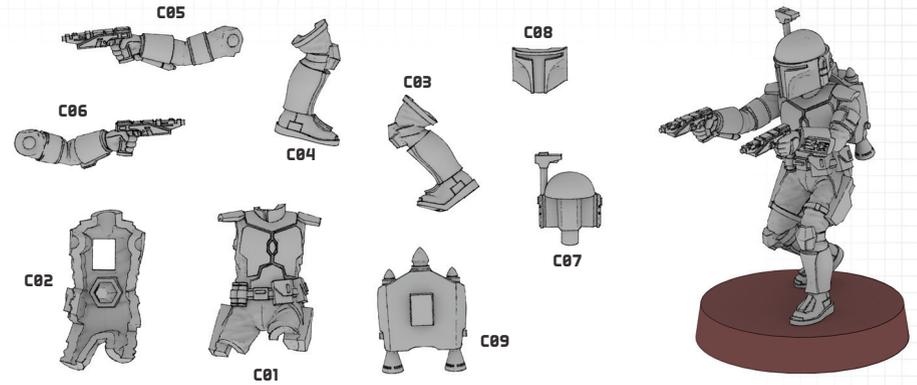
SPRACHNEUTRALE BAUANLEITUNG ERHÄLT LICH UNTER
WWW.FANTASYFLIGHTGAMES.COM/SWLEGION

★ : ZUSAMMENBAUOPTIIONEN

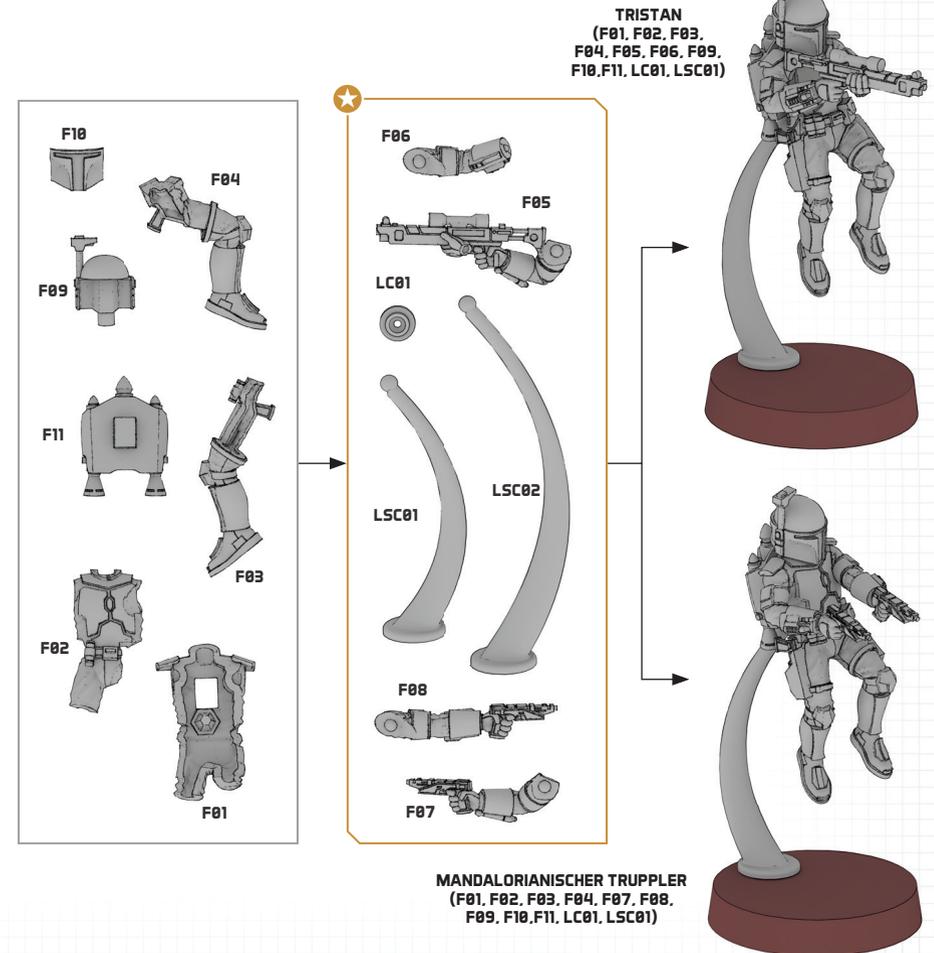
MANDALORIANISCHER EINHEITENFÜHRER



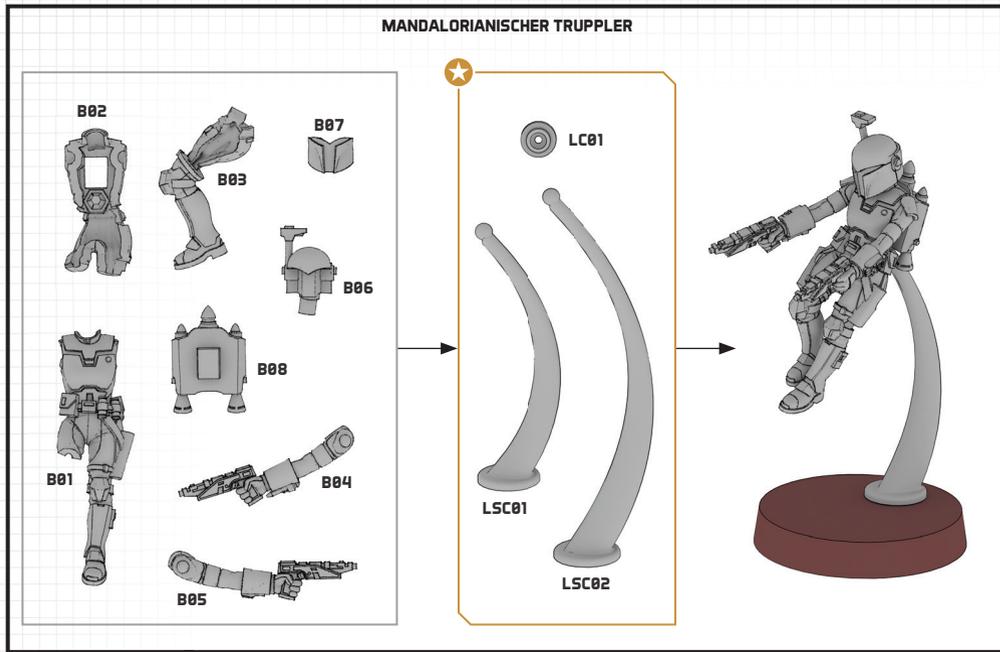
MANDALORIANISCHER TRUPPLER



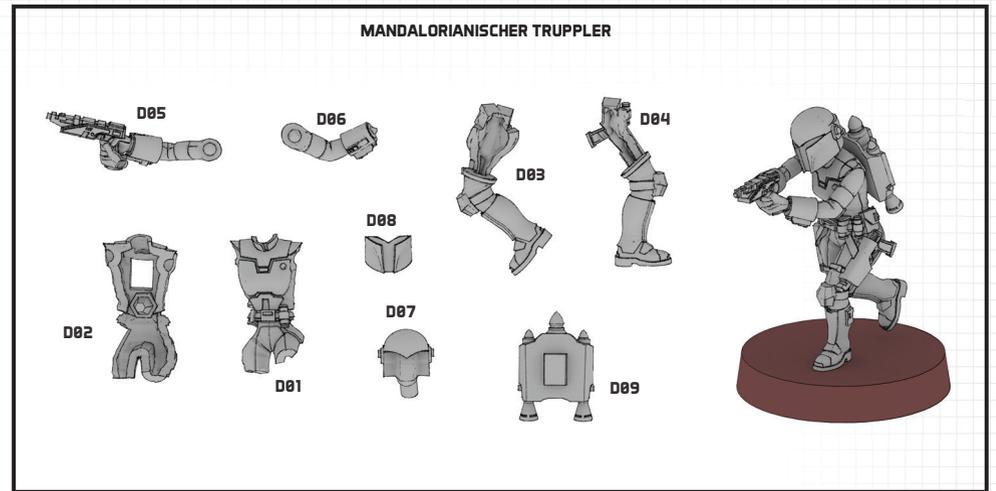
TRISTAN WREN / MANDALORIANISCHER TRUPPLER



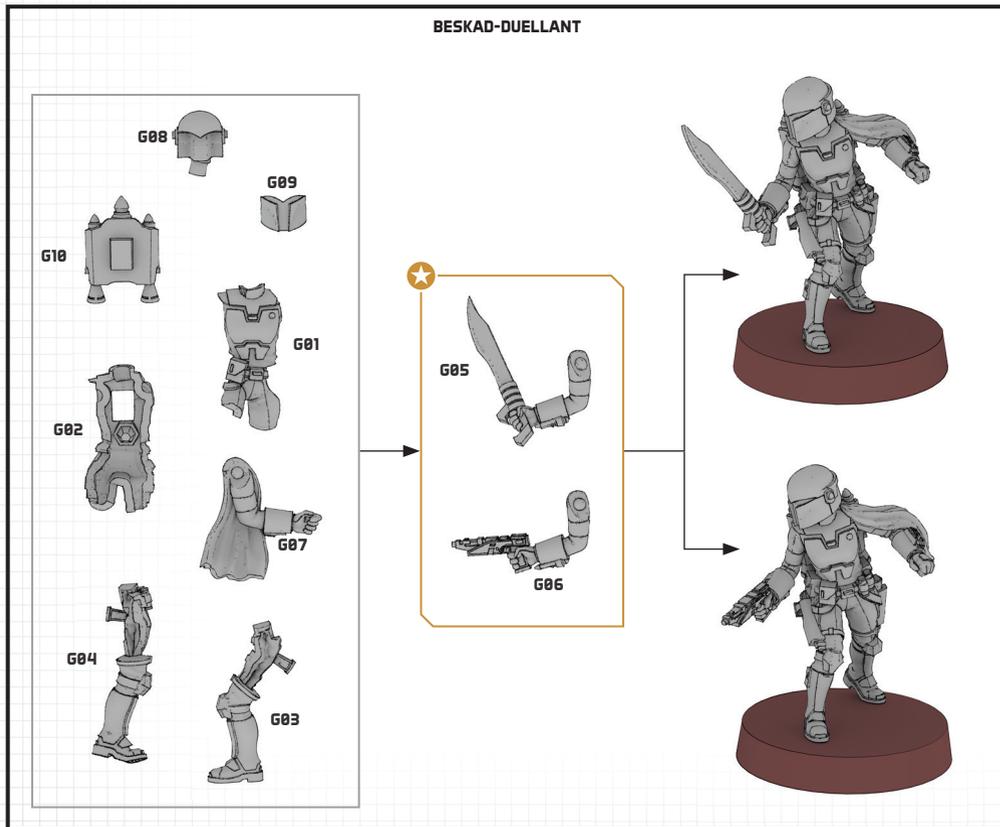
MANDALORIANISCHER TRUPPLER



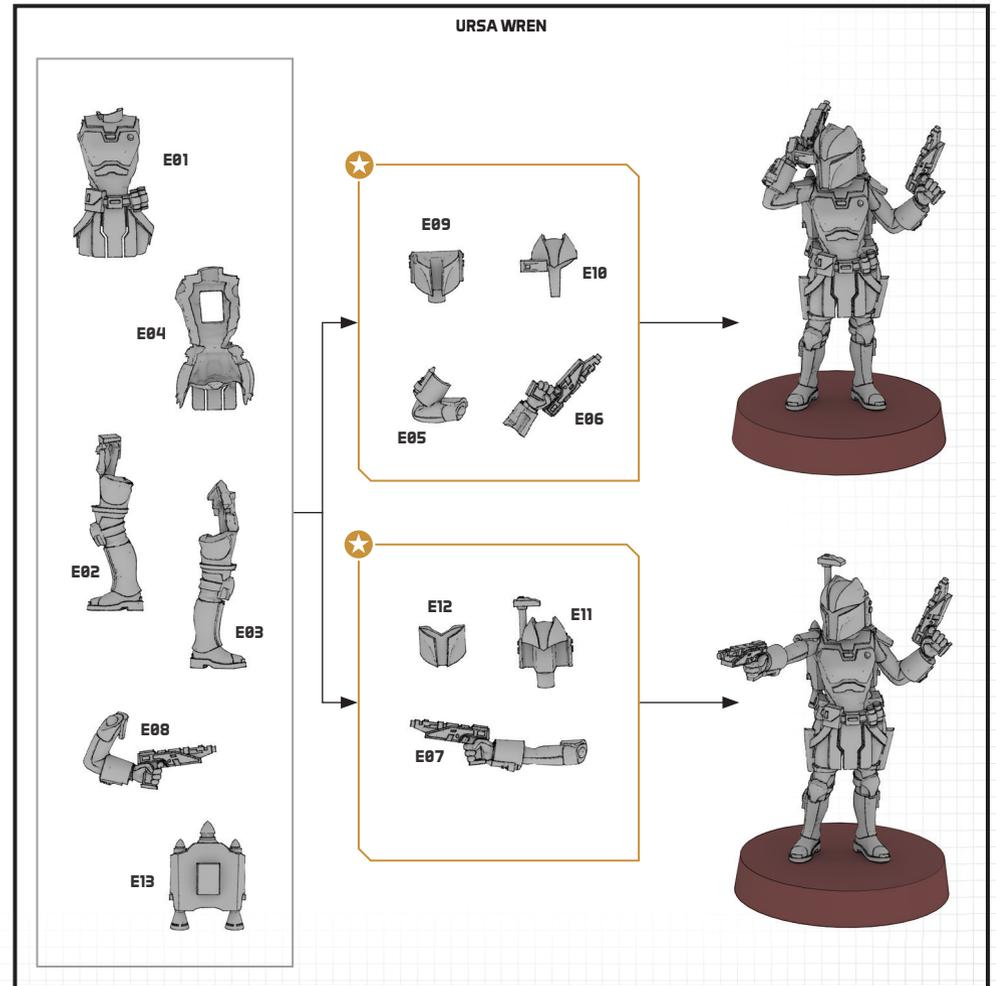
MANDALORIANISCHER TRUPPLER



BESKAD-DUELLANT



URSA WREN



SPIELREGELN DIESER ERWEITERUNG

Der folgende Abschnitt enthält eine kurze Beschreibung der Regeln dieser Erweiterung. Die vollständigen Spielregeln befinden sich im Referenzhandbuch, erhältlich unter:

[WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION](http://www.ASMODEE.DE/SWLEGION)

UNERSCHROCKEN – Nachdem du dich gesammelt hast, darfst du, falls du niedergehalten, aber nicht in Panik verfallen bist, 1 Niederhalten-Marker erhalten, um eine freie Bewegungsaktion durchzuführen.

AUSRÜSTEN: TRISTAN WREN, Ursa WREN – Du musst die Aufwertungskarten „Tristan Wren“ und „Ursa Wren“ ausrüsten.

WUNDSCHWELLENWERT – Auf manchen Aufwertungskarten ist zusätzlich ein Wundschwellenwert angegeben. Die entsprechenden Miniaturen verwenden diese Wundschwelle anstatt der Wundschwelle der Einheit, die mit ihnen ausgerüstet ist.



KEIN VOLLSTÄNDIGES SPIEL. ZUM SPIELEN WIRD EIN
GRUNDSPIEL VON STAR WARS: LEGION BENÖTIGT.
SPIELREGELN ERHÄLTICH UNTER
WWW.ASMODEE.DE/SWLEGION

